

**ISCRIZIONI AI PROGETTI 2018 CHE SI ATTUERANNO NELL'ATELIER UNGARETTI**

Al seguente link è possibile prendere visione dei singoli progetti:

<http://www.icsestocalende.gov.it/atelier-creativi/>

1. I corsi si attueranno con un minimo di adesioni di 10 alunni e un massimo di 30 (qualora fosse necessario si ricorrerà al sorteggio, garantendo pari quote M/F e rappresentanza % dei plessi).
2. La partecipazione ai corsi è gratuita
3. Laddove specificato è consentito l'uso del proprio device (notebook, tablet, smartphone)
4. I genitori si impegnano ad accompagnare i propri figli nella sede dell'Atelier (Scuola Secondaria 1^o grado "Bassetti", via Bogni 2) alle ore 15 e a riprenderli puntuali alle ore 17 (per i progetti attuati al sabato: ore 9/11).

Io sottoscritto, genitore dell'alunno/a

classe frequentata plesso

recapito telefonico dei genitori

informo che mio/a figlio/a è interessato/a a frequente il seguente corso (scegliere 1 solo progetto):

PROGETTO	CONTENUTO	DATE	DESTINATARI	FORMATORE	SCELTA
1. Fare musica al computer 6 incontri	Dal pentagramma al mp3: viaggio nelle autostrade digitali della musica	MARTEDÌ' ore 15/17 30 gennaio 13, 27 febbraio 13, 20, 27 marzo	Alunni 2 ^o e 3 ^o Secondaria 1 ^o grado	Prof. A. Noce	
2. Costruisci il robot, programma, impara 8 incontri	Fare robotica educativa con LEGO MINDSTORM EV3	GIOVEDÌ' ore 15/17 1, 8 febbraio 8, 15, 22 marzo 5, 12, 19 aprile	Alunni 2 ^o Secondaria 1 ^o grado	Prof. C. Carabelli	
3. Programmazione Scratch 4 incontri	Introduzione alla programmazione mediante software Scratch (MIT Boston)	SABATO ore 9/11 3, 10, 24 febbraio 3 marzo	Alunni 3 ^o Primaria	R. Marzaro CoderDojo Mentor	
4. Programmazione App per SmartPhone/ Tablet Android 5 incontri	Introduzione alla programmazione mediante App Inventor (MIT Boston)	SABATO ore 9/11 17, 24 marzo 7, 14, 21 aprile	Alunni 1 ^o Secondaria 1 ^o grado	R. Marzaro CoderDojo Mentor	
5. Costruisci il robot, programma, impara 5 incontri	Fare robotica educativa con LEGO MINDSTORM EV3	VENERDI' ore 15/17 2, 9, 23 febbraio 2, 9 marzo	Alunni 1 ^o Secondaria 1 ^o grado	R. Marzaro CoderDojo Mentor	
6. Robotica Educativa con LEGO Mindstorms EV3 e Open ROBERTA 5 incontri	Realizzazione di Robot con LEGO Mindstorms EV3 animati tramite programmazione con software Open Roberta (Fraunhofer IAIS)	GIOVEDÌ' ore 15/17 3, 10, 17, 24, 31 maggio	Alunni 3 ^o Secondaria 1 ^o grado	R. Marzaro CoderDojo Mentor	

DA RICONSEGNARE ENTRO LUNEDI' 22 GENNAIO AL COORDINATORE DI CLASSE

Sesto Calende, 16 gennaio 2018

Firma genitore



Istituto Comprensivo "Ungaretti"

C.F. 91061130125
C.M. VAIC879002



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI
pon
2014-2020
PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FESR



MODULO CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI COMUNI E SENSIBILI E DELLE IMMAGINI DEL MINORE

Io sottoscritto _____, genitore esercente la potestà sul minore _____,

con la firma del presente modulo do, a titolo personale e per conto di mia figlia/o, il consenso al trattamento delle immagini personali, come di seguito specificato.

Immagini e/o video ripresi durante l'attività dell'Atelier potranno essere pubblicati sul sito web dell'Istituto Comprensivo "Ungaretti", sul blog "GUdidattica, sperimentazione delle nuove tecnologie nella didattica" (Blogger Google), e sul canale Youtube dell'Istituto (IC "G.Ungaretti" Sesto Calende).

L'amministratore del blog e del canale Youtube è il prof. Claudio Carabelli.

La presente autorizzazione è valida sino al completamento dell'attività.

Ai sensi e per gli effetti dell'art. 1341 e 1342 c.c. ed ulteriori norme in materia, il sottoscritto dichiara di agire quale esercente la potestà sul minore e di aver esaminato ed accettato tutti i paragrafi della presente scrittura, l'informativa sul diritto alla privacy, durata degli impegni e delle autorizzazioni.

Sesto Calende, lì _____

Firma genitore
